

IT基礎コース

分類	単元	日数	目的
ビジネススキル	社会人になる心構え	1日	新入社員が現場で活躍するためのベースとなる「ビジネスマインド」の習得を目標としています。学生と社会人の違いを知り、業務に真剣に取り組めるような意識づけから始めていきます。
ビジネススキル	ビジネスマナー	1日	新入社員が現場で必要となる「ビジネスマナー」の習得を目標としています。電話応対やビジネスメールの送り方、名刺交換の基本マナーを習得します。
ビジネススキル	Microsoft Office研修	2日	Word/Excel/Powerpointの基礎的な使い方を理解して、現場業務で活かせる実践的なスキルの習得を目標としています。Officeソフトの基本操作に加えて、業務でよく使用するWindowsショートカットキーなどの業務効率を上げる知識を習得します。
IT基礎	コンピュータの基礎	2日	ハードウェアとソフトウェアに関する基礎知識を理解します。情報演算やデータ構造など開発/基盤共通で必要な知識を習得します。
IT基礎	ネットワーク基礎	3日	ネットワークの基礎項目や通信方式・プロトコルについて演習を交えながら学習します。実際にコマンドを使った実習を行い、IP、TCP、HTTPなどの主要プロトコルを習得します。
IT基礎	データベース基礎	1日	エンタープライズアプリケーションの開発や運用に必須となるデータベースの基礎知識を体系的に学びます。
IT基礎	SQL基礎	2日	データベース（PostgreSQL）を実際に操作しながら、その構成や役割を理解してテーブルのレコードを操作するDML文を習得します。また、複雑な構文のSELECT文を中心に問題に対する考え方と書き方の手順を習得します。
IT基礎	アルゴリズム基礎	3日	プログラムを考える上で必要なアルゴリズムの考え方（順次、分岐、反復）を習得します。プログラミングに必須のスキル(開発手順、変数、配列、メソッド、制御構文など)をフローチャートの作成やプログラミング実習を通して習得します。
IT基礎	Web基礎	5日	ドキュメントの構造と内容を示すHTMLと、色や文字の大きさなどを示すCSSについて、演習を通じて体系的に学びます。更にリッチなユーザインタフェースを構築する上で必要となるJavaScriptの基本的な記述文法と代表的な構文について、講義と実習を通じて習得します。

※企画段階のため状況により内容が変更となる可能性があります。

Java基礎コース

分類	単元	日数	目的
Java基礎	Javaの基本	3日	Javaの概要を理解して、基本的なプログラムとロジックおよび Java言語における基本文法を習得します。オブジェクト指向に基づいたJava言語の基本文法と例外処理を学習します。
Java基礎	統合開発環境	4日	開発を効率よく進めるために必要な統合開発環境の概要と操作方法を習得します。クラスやインスタンス、メソッドなどのオブジェクト指向プログラミングの理解を深めます。
Java基礎	プログラミング 技術演習	2日	これまでの単元で習得した知識を定着させるため、プログラミング演習を中心に講義を行います。 ※演習問題の構成 第1章 確認問題（必須）Javaの基本、統合開発環境の知識を問われる演習 第2章 実践問題（必須）要件を満たすプログラムを作成する演習（Java文法/アルゴリズム） 第3章 朝鮮問題（任意）要件を満たすプログラムを作成する演習（オブジェクト指向中心）
Java応用	データベースアクセス	2日	サーバサイド・テクノロジーの概要を理解し、JavaによるWebアプリケーション開発に必要な基本的な技術と、動的なWebページを作成するために必要なServletとJSPのそれぞれの役割を理解し、実際の開発現場で採用されている構造であるMVCパターンについて理解します。
Java応用	Webアプリケーション 開発	4日	
Java応用	開発実践演習 【個人ワーク】	5日	講師から提示された要件をもとに「社員管理システム」を構築します。 開発優先度：高 ログイン・ログアウト / 社員一覧表示 / 社員検索 開発優先度：中 社員登録 / 社員更新 / 社員削除 開発優先度：低 部署機能全般 / オプション機能
成果発表	成果発表会	1日	開発実践演習で作成した提案資料を用いて成果の発表を行います。発表を通して、相手に伝わりやすいプレゼンテーションの技法を習得します。

※企画段階のため状況により内容が変更となる可能性があります。

システム開発体験コース

分類	単元	日数	目的
プロジェクト基礎	プロジェクト手法 リテラシー	1日	「システム構築」及び「プロジェクトマネジメント」に関する基本的な概念やプロセスを実践的なグループワークを通して学習します。
開発基礎	システム開発プロセス	1日	開発プロセスの全体像と各開発フェーズの基礎知識を学習します。 ウォーターフォール/アジャイル開発やQCDの概要を理解します。
開発基礎	UML基礎	1日	UMLを使用しながらシステム開発演習で使用するテンプレートの紹介を含めることにより、現場を意識した開発について習得できます。
開発実践	プロジェクト計画	1日	ウォーターフォールモデルを原則としたシステム開発を実践して各工程のドキュメントおよびプログラムを作成します。
開発実践	要件定義 基本設計	3日	お客様を想定した講師との外部レビュー、チームでの内部レビューを工程ごとドキュメントごとに行い、4~6名のチームにおけるプロジェクト進行を意識したシステム開発を実践します。
開発実践	詳細設計 テスト仕様作成	3日	要件定義~基本設計 システムの目的に基づいて分析検討を行い、実装する機能や性能などを明確にします。
開発実践	基本機能実装	4日	詳細設計~テスト仕様書作成 外部設計で定義した仕様をもとにコーディングに必要な各処理の詳細な仕様を決定します。 システムの機能や品質を確認するためのテスト仕様書を作成します。
開発実践	応用機能実装	2日	基本機能実装~応用機能実装
開発実践	テスト	3日	基本機能実装では、顧客から求められる必要最低限の機能を実装します。 応用機能実装では、顧客の要望に最大限に応えるため追加機能を実装します。
成果発表	成果発表会	1日	テスト 実装したシステムが正しく動作するか確認します。 最後に、提案資料を用いて個人およびチームの成果を発表します。 発表を通して、相手に伝わりやすいプレゼンテーションの技法を習得します。

※企画段階のため状況により内容が変更となる可能性がございます。

インフラ基礎コース

分類	単元	日数	目的
ネットワーク	Ciscoルータ/スイッチネットワーク構築	6日	Ciscoルータ/スイッチを使用して、ネットワークの基本動作を学習します。オンラインツールを使用してネットワークを構築することで、ネットワークインフラに関する理解を深めます。
サーバ	Windows Server入門	3日	Windows Server の基本的な操作、および用語について学習します。演習ではユーザとグループの作成、記憶域領域から仮想ディスクを作成、アクセス許可の設定等を実施します。これらをとおして、Windows Serverの操作方法と動作についても理解を深めます。
サーバ	Linux入門	4日	Linuxの用語とコマンドについて学習します。演習ではコマンド操作をとおして、座学で学習したファイル閲覧、ディレクトリの操作、ファイルの操作、フィルタコマンド、viエディタ、シェルスクリプトへの理解を深めます。
クラウド	クラウドサービス概要	3日	クラウドとは何かを座学で学んだ後、ハンズオンをとおしてAWSの基本サービスであるVPC、EC2、RDS、S3、ELB、AutoScallingなどを習得します。
総合演習	ネットワーク/サーバ設計演習	4日	グループワークで、これまで学習してきたネットワークとサーバOS、およびクラウドの知識を活用してネットワークとサーバの設計を行い、提案資料を作成する演習を行います。演習を通して、チームでの行動やコミュニケーションの取り方も学びます。
成果発表	成果発表会	1日	総合演習で作成した提案資料を用いて個人成果とグループ成果の発表を行います。発表を通して、相手に伝わりやすいプレゼンテーションの技法を習得します。

※企画段階のため状況により内容が変更となる可能性があります。

インフラ応用コース

分類	単元	日数	目的
ネットワーク	ネットワークトラブルシューティング	5日	Ciscoルータ/スイッチを使用して、ネットワーク障害に対するトラブルシューティングの方法を学びます。
サーバ	Windows Server Active Directory	3日	Active Directoryの基本的な仕組み（フォレスト、ドメイン、サイトなど）から、Active Directoryの構築、運用管理（アカウント管理、グループポリシーなど）について、講義と実習によって学習します。
クラウド	Microsoft Azure	3日	Microsoft Azureの用語について学習します。操作演習では、実際にMicrosoft Azureのポータル画面を操作して、仮想ネットワークと仮想マシン、およびロードバランサーの構築を行うことで、Microsoft Azureに対する理解を深めます。
サーバ	Linuxシステム管理	3日	Linuxでのユーザ/グループ管理、ネットワーク管理、サービス管理、ファイルシステム管理、システムのメンテナンスについて学習します。操作演習ではコマンド操作をおこなうことで、学習内容に対する理解を深めます。
サーバ	Linuxサーバ構築	2日	座学ではDNSサーバ、Webサーバ、Mailサーバの用語と設定ファイルについて学習します。操作演習では、これらのアプリケーションのインストールから設定ファイル編集、起動後の動作確認を行うことで理解を深めます。
クラウド	AWS実践演習	1日	クラウドサービス概要で学習した内容をもとに、さらに複雑な構成にしたインスタンスを構築する演習を行います。演習を通してAWSの操作に対する理解を深めます。
総合演習	ネットワーク総合演習	3日	これまでに学習してきたネットワークおよびサーバOS、クラウドの知識を活用して、新規ネットワークとサーバの設計書を作成し、環境構築をおこないます。演習を通してチーム内での作業分担や連携およびチームワークの醸成方法を学びます。
成果発表	成果発表会	1日	総合演習で作成した設計書と、構築した環境の動作確認結果を用いて、成果発表を行います。発表を通して、相手に伝わりやすいプレゼンテーションの技法を習得します。

※企画段階のため状況により内容が変更となる可能性がございます。